

Val di Scroa

Presentazione

Breve gola non interessante torrentisticamente

Zona

Veneto- Belluno comune di Trichiana

Quote

Ingresso 650 m

Uscita 520m

Dislivello 130 m

Sviluppo 500 m

Calata più alta 10 m

Periodo consigliato

Da Maggio a Ottobre

Esposizione

Nord

Orari

Avvicinamento 0/20 min

Progressione 1h

Ritorno 10 min

Navetta

Si 2,5 Km

Ancoraggi

Sufficienti

Corde consigliate

1da 30 mt + corda emergenza

Materiali

Muta completa, sacca d'armo, corda e materiale da abbandono

Vie di uscita

Si lungo quasi tutto il percorso

Cartografia

Carta Tabacco 1:25000 foglio n° 24 Prealpi e Dolomiti Bellunesi

Interesse

No

Difficoltà

V2 a2 I

Accesso a valle

Da Belluno prendere la SP1 di Sinistra Piave fino ad arrivare al paese di Trichiana. In piazza a Trichiana girare a sinistra per il Passo S. Boldo e raggiungere il paese di S. Antonio de Tortal. Un chilometro dopo il paese, e prima di oltrepassare il ponte sul torrente Ardo, seguire le indicazioni a sinistra per Confòs. Dopo 400 mt. Trovare parcheggio nei pressi di un gruppo di case sulla sinistra.

Accesso a monte

Dal parcheggio a valle tornare sulla strada principale e continuare verso il Passo S.Boldo. In località Ponte delle Donne girare a sinistra verso Pianezze e l'abitato di Campedei. Continuare dritti per la stradina per circa 1 Km fino al ponte sul nostro torrente.

Coordinate GPS

Coordinate punto di accesso a valle

33T 281170 E 5101800 N (Confluenza con il torrente Ardo)

Coordinate punto di accesso a monte

33T 281400 E 5101260 N

Descrizione

01- TB 2 mt

02- C 7 Dx

03- C 3 Dx

04- Non armata aggirabile a Dx

05- C 10 Sx

Uscita

Arrivati alla confluenza con il torrente Ardo risalirlo fin quasi sotto una briglia e per tracce in riva destra raggiungere il gruppo di case del parcheggio a valle.

Note

Volendo si può optare per l'avvicinamento a piedi dal basso per un sentiero in riva destra, circa 20 minuti.

Prima discesa data e nomi sconosciuti

Glossario

C = punto attrezzato per calata

AN = armo naturale

MC = mancorrente

DIS = disarrampicare

TF = tuffo

TB = toboga

DEV = deviatore

PI = punto intermedio

Dx = destro

Sx = sinistro

Centro = centro